



▶▶ RULE ◀◀ THE GAME

HOE KIJKEN OUDERS NAAR HET GAMEGEDRAG VAN HUN TIENERS?

ONDERZOEK ONDER 1.006 NEDERLANDSE OUDERS MET GAMENDE KINDEREN

INZICHT IN GAMEGEDRAG

- 73%** van de ouders wil graag beter op de hoogte zijn van het spelgedrag van hun kind.
- 80%** van de ouders speelt nauwelijks of nooit mee met hun kind.
- 57%** van de ouders weet niet goed hoe zij de afspraken rond gamen met hun kind kunnen handhaven.
- 83%** van de ouders heeft vragen over het gamegedrag van hun kind.
- 70%** van de ouders geeft aan voldoende grip te hebben op het gamegedrag van hun kind.

KEUZES VAN NEDERLANDSE OUDERS

73% van de Nederlandse ouders maakt afspraken met hun kind over gamen.
Nederlandse ouders geven aan dat hun kind **3 tot 6 UUR** per week mag spelen.

WAT MAG EEN KIND WEL EN NIET?

EENS **ONEENS**

Mijn kind mag geld uitgeven in spellen (dus tijdens het spelen van een videogame)

17%

Mijn kind mag elk spel spelen dat hij/zij wil

21%

Mijn kind mag zoveel uur spelen als hij/zij wil

10%

Mijn kind mag spelen waar hij/zij wil

35%

Mijn kind mag spelen wanneer hij/zij wil

22%

WAT KINDEREN IN GAMES MOGEN UITGEVEN:

Minder dan €10 per maand **56%**

Tussen €10 - €50 per maand **33%**

Meer dan €50 per maand **5%**

Geen zicht op hoeveel geld mijn kind uitgeeft **7%**

WANNEER KINDEREN MOGEN SPELEN:

Op schooldagen voor school **9%**

Op schooldagen na school **79%**

Voor het naar bed gaan **18%**

Alleen op weekenddagen **40%**

GEBRUIK PARENTAL CONTROLS

50% van de ouders is niet of nauwelijks bekend met 'parental controls',
30% gebruikt ze vaak of heel vaak.

BEKENDHEID VAN VERSCHILLENDE PARENTAL CONTROLS TOOLS DIE ERVOOR ZORGEN DAT MIJN KIND:

geen geld kan uitgeven **29%**

niet op bepaalde websites kan komen **27%**

kan blijven spelen totdat een tijdslimiet is bereikt **23%**

niet op bepaalde apps kan komen **21%**

alleen inhoud kan zien die voor zijn/haar leeftijdsgroep is bestemd **21%**

niet met vreemden kan chatten **18%**

VOORDELEN VAN GAMING

82% van de ouders ziet voordelen in het gamegedrag van hun kind.

Goed voor de Engelse taalvaardigheid **60%**

Goed voor de creativiteit **49%**

Goed voor de intelligentie **27%**

Goed voor de sociale vaardigheden **26%**

MEER WETEN OVER GAMEN EN HOE JE DAT LEUK MAAKT VOOR HET HELE GEZIN?

KIJK OP RULETHEGAME.NL

Over het onderzoek

Het onderzoek is uitgevoerd door onderzoeksbureau Novio Research in opdracht van de NVPI tussen 5 en 11 december 2018 onder 1.006 Nederlandse ouders met kinderen tussen de 10 en 17 jaar die gamen, representatief op geslacht, regio en leeftijd.